

В поисках друзей

Бокова Е., Моглоева И., Олименко Е., Скворцов Е.

Цель: создание условий для образования новых дружеских связей у участников смены через организацию сложных игровых условий.

Организация станций, игровых маршрутов

Игра проходит в 5 кругов по десять команд в каждом. Каждый круг имеет свою направленность: человек-человек, человек-знак, человек-природа, человек-художественный образ, человек-техника. В каждом круге есть станции двух типов: «Команда», «Профиль».

Одновременно на одной станции присутствуют две команды, но каждая из них двигается в различных направлениях (по часовой и против часовой стрелки).

После прохождения станции команды имеют право обмениваться игроками.

Станции типа «Профиль» в каждом кругу являются разными и соотносятся с общей направленностью круга.

Станции типа «Команда» дублируются в каждом кругу, направлены на взаимодействие. За прохождение станции этого типа каждый участник получает балл от 0 до 10, который проставляется ему на индивидуальной оценочном бланке.

Ход игры

I этап. Разбивка на команды по интересам

1. Разбивка участников проводится за два дня до начала игры, в рамках одной из пар Школы Добра.*
2. Каждому участнику предлагается записаться в одну из команд, исходя из представленных 50 интересов или увлечений. Количество человек в команде – не более 10.
3. После того как участник определился с командой по интересам, он получает индивидуальную карточку игрока, на которой обозначены: выбранный интерес,

* Школа Добра – отдел дополнительного образования.

индивидуальный номер, место сбора № 1, место сбора № 2, время сборов (см. Приложение 1).

II этап. Регистрация

1. Второй этап проводится за день до проведения игры либо утром в день игры.
2. Во время второго этапа участникам необходимо собраться в месте сбора № 1, указанное в индивидуальной карточке игрока.
3. Во время сбора № 1 участникам необходимо: познакомиться между собой, придумать название команды, заполнить регистрационный лист (см. Приложение 2) для участия в третьем этапе.

III этап. Активные действия

1. Перед началом игры участники собираются в местах сбора № 2 в команды согласно индивидуальных номеров, указанных в индивидуальной карточке игрока. Таким образом, во вновь образованных командах собираются люди с различными интересами.
2. Задача вновь образованных команд, проходя станции, собраться в команды по интересам. Для этого после прохождения станции командам предоставляется возможность обменяться игроками.
3. Во время сбора команда получает конверт с маршрутным листом и индивидуальными оценочными бланками. В маршрутном листе обозначена станция, с которой команда начинает игру, а также интерес, команда которого должна будет собраться в ходе игры.

IV этап. Подведение итогов

1. После того как все станции пройдены и команды по интересам собраны, участники подсчитывают набранные баллы и сдают их регистрационной комиссии.
2. Победителями считаются команды, которым удалось собраться всем вместе и набрать наибольшее количество баллов.
3. Пять команд, набравших наибольшее количество баллов, награждаются поездкой в кинотеатр.

Станции типа «Команда»

Данный тип станций дублируется в каждом из пяти кругов.

1. Пять предметов

Реквизит: покрывало, пять предметов (воздушный шарик, футбольный мяч, линейка, пластиковый стаканчик, тетрадь).

Задание: все участники держат развернутое покрывало, на котором лежат предметы. Участникам необходимо по очереди сбросить с покрывала предметы, называемые ведущим. Если с покрывала падает другой предмет, задание выполняется заново.

2. Скованные одной цепью

Реквизит: фломастеры по количеству участников.

Задание: все участники встают в круг и зажимают указательными пальцами фломастеры так, чтобы один фломастер держали два человека. Участникам необходимо выполнить ряд заданий: присесть на корточки, встать, выпрямить руки в локтях. Если хоть один фломастер падает, задание выполняется сначала.

3. Палочка - выручалочка

Реквизит: гимнастические палочки по количеству участников.

Задание: все участники стоят по кругу, придерживая рукой вертикально стоящие гимнастические палочки. Игрокам необходимо пройти по кругу так, чтобы ни одна вертикально стоящая палочка не упала. Если хоть одна палочка падает, задание выполняется сначала.

4. Необычный баскетбол

Реквизит: баскетбольный мяч, четыре веревки (по 2 м), ведро.

Задание: в центре лежит баскетбольный мяч, в двух метрах от него стоит ведро. Игрокам необходимо при помощи веревок перенести мяч с центра в ведро.

5. Полоса препятствий

Реквизит: деревянная лавочка.

Задание: все участники стоят в цепочку, взявшись за руки. Не расцепляя рук, участники должны проползти под лавочкой. В случае расцепления рук задание выполняется заново.

6. Эйфелева башня

Реквизит: пластиковые бутылки (1,5 л) – 20 шт.

Задание: участникам необходимо построить башню из пластиковых бутылок без применения клеящих средств. Время на выполнение: 1,5 минуты.

Станции типа «Профиль»

Круг «Человек-художественный образ»

1. Начинающий художник

Реквизит: красящие продукты (свёкла, кетчуп, чай, кофе, брусника и др.), ватман, кисточки.

Задание: нарисовать с помощью нетрадиционных средств (продуктов) картину «Друзья навсегда».

2. Акызум

Реквизит: музыкальные треки сыгранные (перевернутые), плеер, колонки.

Задание: прослушав представленные треки, угадать название песни, её исполнителя и спеть.

3. Шаг вперед

Реквизит: костюмы разных стилей, разных национальностей.

Задание: участники вытягивают карточку с направлением танца, выбирают соответствующие костюмы, надевают их и исполняют танец.

4. Оркестровая яма

Реквизит: стеклянные бокалы, наполненные разным количеством воды, металлические (деревянные) палочки.

Задание: сыграть мелодию любой популярной песни на бокалах.

5. Мой герой

Реквизит: карточки с персонажами из разных сказок (более 30 шт.).

Задание: каждый участник выбирает персонаж, который, по его мнению, на него похож. Составить логически завершённый рассказ, в котором упоминались бы все выбранные персонажи.

Станции типа «Профиль»

Круг «Человек-знак»

1. Искусство рассуждения

Реквизит: карточка с картинкой, карточка с вопросами.

Задание: внимательно рассмотрев картинку, попытаться ответить на следующие вопросы:

1. Какое время дня изображено на рисунке?
2. Раннюю весну или позднюю осень изображает рисунок?
3. Судходна ли эта река?
4. В каком направлении течет река: на юг, север, запад или восток?
5. Глубока ли река возле берега, у которого стоит лодка?
6. Есть ли поблизости мост через реку?
7. Далеко ли отсюда железная дорога?
8. На север или юг летят журавли?

2. Игры разума

Реквизит: логическая игра «Twit».

Задание: команда разбивается на пары. Участникам необходимо решить логическую задачу от легкого уровня к сложному.

3. Система сообщающихся сосудов

Реквизит: листы бумаги формата А4, бутылка с водой, таз.

Задание: используя предложенные материалы, создать систему сообщающихся сосудов.

4. Новый язык

Реквизит: бумага, ручка.

Задание: детям необходимо придумать новый искусственный язык (символы, новые слова и т. п.). Перевести

на вновь созданный язык фразу «Океан» – место встречи друзей».

5. Коллекционирование

Реквизит: коробки разного размера, формата и предназначения.

Задание: в каждой коробке находятся предметы, относящиеся к той или иной тематике (кулинария, марки, школа, значки, магниты). Все коробки находятся в одном месте в метре от участников. К коллекции коробок можно подходить по одному человеку. Игроки открывают коробки по очереди и собирают предметы на одну из тем. За один подход можно открыть только одну коробку.

Станции типа «Профиль»

Круг «Человек-природа»

1. Туризм

Реквизит: маршрут-схема, компас.

Задание: маршрут-схема представляет собой таблицу с указанием направления движения и количества шагов (метров) до следующего пункта. Используя маршрут-схему и компас, игрокам нужно пройти от начальной точки до финишной (наподобие спортивного ориентирования, только внутри помещения).

2. Красная книга

Реквизит: карточки с растениями, карточки с их названиями, тетрадь.

Задание: соотнести фотографии растений с их названиями, после этого вклеив картинку и название растения в тетрадь, составить собственную Красную книгу растений, которые участники считают редкими.

3. Любители кошек

Реквизит: фотографии кошек разных пород, фотографии вожатых.

Задание: говорят, что собаки похожи на своих хозяев. А похожи ли кошки на своих хозяев, исходя из этого высказы-

вания? Игрокам необходимо соотнести фотографии кошек с портретами вожатых.

4. Собачий модельер

Реквизит: бумага, фломастеры, ножницы, клей.

Задание: нарисовать эскиз нового ультрамодного костюма для собаки из коллекции «Осень-2012».

5. Еда для всех

Реквизит: овощи (картошка, морковь, капуста, свекла и т. п.), заправка (растительное масло, майонез, сметана), яйца, фрукты (яблоки, бананы, апельсины и т. п.), ножи, разделочные доски, салатницы, фартуки, одноразовые перчатки.

Задание: приготовить из предложенных продуктов новое интересное блюдо, которое называлось бы «Океанский бриз», и украсить его.

Станции типа «Профиль»

Круг «Человек-техника»

1. Вертолет

Реквизит: игрушечный вертолет на дистанционном управлении.

Задание: пролететь на игрушечном вертолете через кольца разного диаметра от старта до финиша.

2. Строим сами, строим с вами

Реквизит: конструктор Lego.

Задание: сконструировать здание Океанской обсерватории (Океанского дома творчества, Дома вожатых и др.).

3. Я ищущу!

Реквизит: компьютер, компьютерная игра типа «Поиск предмета».

Задание: найти все предметы, заданные игрой.

4. Гонки с препятствиями

Реквизит: игрушечные машинки на дистанционном управлении, препятствия (кубики, доски, качели и т. п.)

Задание: проехать трассу, объезжая все препятствия.

5. SMS - ка

Реквизит: мобильные телефоны разных марок и моделей, текст сообщения о дружбе.

Задание: как можно быстрее и правильнее набрать текст SMS-сообщения со всеми знаками препинания.

Станции типа «Профиль»

Круг «Человек-человек»

1. Шифровка

Реквизит: бумага, ручка, карточка с вопросами.

Задание: ответить на семь вопросов (Что? Где? Когда? Кто? При каких обстоятельствах? Почему? Что из этого следует?), написать мини-заметку о каком-либо событии.

2. Финт с мячом

Реквизит: баскетбольный, волейбольный, футбольный мячи.

Задание: игрокам необходимо показать финт с одним из предложенных мячей.

3. Смешнее смешного

Реквизит: фотографии команд-победителей Высшей лиги КВН разных лет, карточки с годами и названиями команд.

Задание: соотнести фотографии команд КВН с их названиями и годом их побед в Высшей лиге.

4. Социальные сети

Реквизит: компьютер, подключенный к сети Интернет.

Задание: в одной из социальных сетей найти зарегистрированного пользователя, на стене которого находится ответ на сложный вопрос: «Назовите как минимум 10 фамилий первых вожатых «Океана».

5. Путешествие

Реквизит: маршрут-схема, компас.

Задание: маршрут-схема представляет собой таблицу с указанием направления движения и количества шагов (метров) до следующего пункта.

Используя маршрут-схему и компас, игрокам нужно пройти от начальной точки до финишной (наподобие спортивного ориентирования, только внутри помещения).

Приложение 1

Индивидуальная карточка игрока

(меня зовут)

	Место	Время
Сбор № 1	8-й отряд	27 октября в 19.45
Сбор № 2	8-й отряд	28 октября в 16.30

Интерес: Математика Команда № 21

Приложение 2

Индивидуальный оценочный бланк**Карточка индивидуальной оценки**

(баллы проставляются только за станции типа «Команда»)

Количество баллов	Игротехник

Список групп по интересам

Круг «Человек – человек»:

- любители футбола;
- любители баскетбола;
- любители волейбола;
- любители путешествовать за границей;
- любители путешествовать по России;
- игроки в КВН;
- любители общения в социальных сетях;
- любители глянцевого журналов;
- любители заниматься журналистикой;
- любители заниматься психологией.

Круг «Человек – художественный образ»:

- любители рисовать;
- любители граффити;
- пение;
- написание стихов;
- танцы-1;
- танцы-2;
- актерское мастерство;
- игра на гитаре;
- дизайн;
- театр.

Круг «Человек – знак»:

- математика;
- любители интеллектуальных игр;
- шахматы, шашки;
- юные физики;
- английский язык;
- логические игры;
- химия;
- экспериментаторы;
- любители собирать магниты на холодильник;
- любители мягких игрушек.

Круг «Человек – природа»:

- гурманы;
- любители пешего туризма;
- любители велотуризма;
- любители кошек;
- любители собак;
- любители вкусно поесть;
- сладкоежки;
- любители мороженого;
- география;
- цветы.

Круг «Человек – техника»:

- авиамоделирование;
- конструкторское бюро;
- гаджеты;
- любители компьютерных игр;
- любители онлайн-игр;
- автолюбители;
- любители «Формулы-1»;
- любители SMS-общений;
- любители безлимитных тарифов;
- любители «Apple».

Таблица сборов команд

Место сбора	Команды по номеру	Команды по интересам
1-й отряд	1, 2, 3, 4	футбол, баскетбол, волейбол, путешествия за границей -1
2-й отряд	5, 6, 7	путешествия по России-2, КВН, социальные сети
3-й отряд	8, 9, 10	глянцевые журналы, журналистика, психология
4-й отряд	11, 12, 13	рисование, граффити, пение
5-й отряд	14, 15, 16, 17	стихи, танцы-1, танцы-2, актерское мастерство
6-й отряд	18, 19, 20,	гитара, дизайн, театр
7-й отряд	21, 22, 23, 24	математика, интеллектуальные игры, шахматы-шашки, физика
8-й отряд	25, 26, 27	английский язык, логические задачи, химия
9-й отряд	28, 29, 30,	эксперименты-опыты, магниты на холодильник, мягкие игрушки
10-й отряд	31, 32, 33, 34,	кулинария, туризм, велосипеды, кошки
11-й отряд	35, 36, 37,	собаки, гурман, шоколад
12-й отряд	38, 39, 40,	мороженое, география, цветы
13-й отряд	41,42, 43, 44	авиамоделирование, конструирование, гаджеты, компьютер
14-й отряд	45, 46, 47	онлайн-игры, машины, Формула-1
15-й отряд	48, 49, 50	sms-общение, безлимитные тарифы, Apple
...